



# UNIVERSIDADE DE CRUZ ALTA

Reconhecida pela portaria 1.704 de 03/12/1993 - D.O.U. de 06/12/1993  
Recredenciada pela portaria 711 de 08/08/2013 - D.O.U. de 09/08/2013

PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO - PROGRAD														
Cadastro de Horários - Diurno/Noturno														
Centro:	CCHS			Diretor:		Graciela Sonego Preto								
Curso:	CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO			Coord.		Profª. Drª Patricia Mariotto Mozzaquatro Chicon								
Ano:	2026			Semestre:		2026/01								
1º Grade 2022	Sem.	Horário	Segunda	Prof.	Terça	Prof.	Quarta	Prof.	Quinta	Prof.	Sexta	Prof.	Sábado (manhã)	Prof.
		19:00 às 19:50	Lógica e introdução à Programação (NC)		Universidade e Sociedade (NC- 4cr)		Comunicação oral e escrita (NC)		Matemática cos		Tecnologias contemporâneas e emergentes (NC)		Empreendedorismo (NC- 4cr)	
		19:50 às 20:40	Lógica e introdução à Programação (NC)		Universidade e Sociedade (NC- 4cr)		Comunicação oral e escrita (NC)		Modelos Matemáticos		Tecnologias contemporâneas e emergentes (NC)		Projeto Integrador I - Empreendedorismo	
		20:50 às 21:40	Lógica e introdução à Programação (NC)		Projeto Integrador I: Empreendedorismo (NC- 4cr)		Comunicação oral e escrita (NC)		Matemática cos		Tecnologias contemporâneas e emergentes (NC)		Universidade e Sociedade (NC- 4cr)	
		21:40 às 22:30	Lógica e introdução à Programação (NC)		Projeto Integrador I: Empreendedorismo (NC- 4cr)		Comunicação oral e escrita (NC)		Matemática cos		Tecnologias contemporâneas e emergentes (NC)		Universidade e Sociedade (NC- 4cr)	
Local		101 p.11			101 P.11		101 P.11		101 p.11		101 P.11		Moodle	
Número máximo de alunos		40			36		36		40		36			
3º Grade 2022		Horário	Segunda	Prof.	Terça	Prof.	Quarta	Prof.	Quinta	Prof.	Sexta	Prof.	Sábado (manhã)	Prof.
		19:00 às 19:50	Programação Estruturada		Modelos Matemáticos II		Projeto integrador III - Engenharia de software I		Programação de jogos eletrônicos		Eletrônica digital e Automação		Projeto integrador III - Engenharia de software I	
		19:50 às 20:40	Programação Estruturada		Modelos Matemáticos II		Projeto integrador III - Engenharia de software I		Programação de jogos eletrônicos		Eletrônica digital e Automação		Projeto integrador III - Engenharia de software I	
		20:50 às 21:40	Programação Estruturada		Modelos Matemáticos II		Fundamentos de Banco de dados		Programação de jogos eletrônicos		Eletrônica digital e Automação		Fundamentos de Banco de dados	
		21:40 às 22:30	Programação Estruturada		Modelos Matemáticos II		Fundamentos de Banco de dados		Programação de jogos eletrônicos		Eletrônica digital e Automação		Fundamentos de Banco de dados	
Local		Sala 103 prédio 11			Sala 205 prédio 13		Sala 103 prédio 11		Sala 103 prédio 11		Laboratorio de Robótica prédio 12		EAD moodle	
Número máximo de alunos		40			40		40		40		40			
5º Grade 2022		Horário	Segunda	Prof.	Terça	Prof.	Quarta	Prof.	Quinta	Prof.	Sexta	Prof.	Sábado (manhã)	Prof.
		19:00 às 19:50	Internet das coisas e desenvolvimento na nuvem computacional		Sistemas de gereencia de banco de dados		Métodos Numéricos computacionais		Estrutura de dados I		Simulação de sistemas		sistemas operacionais	
		19:50 às 20:40	Internet das coisas e desenvolvimento na nuvem computacional		Sistemas de gereencia de banco de dados		Métodos Numéricos computacionais		Estrutura de dados I		Simulação de sistemas		sistemas operacionais	
		20:50 às 21:40	Internet das coisas e desenvolvimento na nuvem computacional		Sistemas de gereencia de banco de dados		Métodos Numéricos computacionais		Estrutura de dados I		Simulação de sistemas		sistemas operacionais	
		21:40 às 22:30	Internet das coisas e desenvolvimento na nuvem computacional		Sistemas de gereencia de banco de dados		Métodos Numéricos computacionais		Estrutura de dados I		Simulação de sistemas		sistemas operacionais	
Local		Sala 105 prédio 11			Sala 105 prédio 11		Sala 107 prédio 11		Sala 105 prédio 11		Sala 105 prédio 11		EAD moodle	
Número máximo de alunos		40			40		40		40		40			
		Horário	Segunda	Prof.	Terça	Prof.	Quarta	Prof.	Quinta	Prof.	Sexta	Prof.	Sábado (manhã)	Prof.
		19:00 às 19:50	Comunicação de dados II		Compiladores		Computação gráfica e processamento de imagens		Robótica		Trabalho de conclusão de Curso I		Design da interação humano computador	

7º Grade 2022	19:50 às 20:40	Comunicação de dados II		Compiladores		Computação gráfica e processamento de imagens		Robótica		Trabalho de conclusão de Curso I		Design da interação humano computador					
	20:50 às 21:40	Comunicação de dados II		Compiladores		Computação gráfica e processamento de imagens		Robótica		Trabalho de conclusão de Curso I		Design da interação humano computador					
	21:40 às 22:30	Comunicação de dados II		Compiladores		Computação gráfica e processamento de imagens		Robótica		Trabalho de conclusão de Curso I		Design da interação humano computador					
Local		sala 203 p13		103 p 11		Sala 105 prédio 11		Laboratório de Robótica, prédio 12		sala 107 prédio 11		EAD moodle					
Número máximo de alunos		40		40		40		40		40							
9 Grade 2022	Horário	Segunda	Prof.	Terça	Prof.	Quarta	Prof.	Quinta	Prof.	Sexta	Prof.	Sábado (manhã)	Prof.				
	19:00 às 19:50	Frameworks e apis para desenvolvimento web -		Optativa - Sistemas de autenticação e validação web – 2 cre		Novos Paradigmas de Linguagens de Programação		Sistema de Apoio a		Processamento de Alto Desempenho e Distribuído		Trabalho de conclusão de Curso II EAD					
	19:50 às 20:40	Frameworks e apis para desenvolvimento web -		Optativa - Sistemas de autenticação e validação web – 2 cre		Novos Paradigmas de Linguagens de Programação		Sistema de Apoio a		Processamento de Alto Desempenho e Distribuído		Trabalho de conclusão de Curso II EAD					
	20:50 às 21:40	Frameworks e apis para desenvolvimento web -				Novos Paradigmas de Linguagens de Programação		Sistema de Apoio a		Processamento de Alto Desempenho e Distribuído		Trabalho de conclusão de Curso II EAD					
	21:40 às 22:30	Frameworks e apis para desenvolvimento web -				Novos Paradigmas de Linguagens de Programação		Sistema de Apoio a		Processamento de Alto Desempenho e Distribuído		Trabalho de conclusão de Curso II EAD					
	Local	Sala 107 prédio 11			Sala 107 prédio 11			sala 205 prédio 13			Sala 107 prédio 11		sala 103 prédio 11			EAD Moodle	
	Número máximo de	30			30			30			30			30			



