



# UNIVERSIDADE DE CRUZ ALTA

Reconhecida pela portaria 1.704 de 03/12/1993 - D.O.U. de 06/12/1993  
Recredenciada pela portaria 711 de 08/08/2013 - D.O.U. de 09/08/2013

**PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO - PROGRAD**  
**Cadastro de Horários - Diurno/Noturno**

<b>Centro:</b>	<b>CCHS</b>		<b>Diretor:</b>	<b>Graciela Sonego Preto</b>									
<b>Curso:</b>	<b>CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO</b>		<b>Coord.</b>	<b>Profª. Drª Patricia Mariotto Mozzaquato Chicon</b>									
<b>Ano:</b>	<b>2026</b>		<b>Semestre:</b>	<b>2026/01</b>									
<b>Sem.</b>	<b>Horário</b>	<b>Segunda</b>	<b>Prof.</b>	<b>Terça</b>	<b>Prof.</b>	<b>Quarta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Quinta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Sexta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Sábado (manhã)</b>	<b>Prof.</b>
1º Grade 2022	19:00 às 19:50	Lógica e introdução à Programação (NC)		Universidade e Sociedade (NC- 4cr)		Comunicação oral e escrita (NC)		Matemáticos		Tecnologias contemporâneas e emergentes (NC)		Empreendedorismo (NC- 4cr)	
	19:50 às 20:40	Lógica e introdução à Programação (NC)		Universidade e Sociedade (NC- 4cr)		Comunicação oral e escrita (NC)		Modelos Matemáticos		Tecnologias contemporâneas e emergentes (NC)		Projeto Integrador I. Empreendedorismo	
	20:50 às 21:40	Lógica e introdução à Programação (NC)		Projeto Integrador I: Empreendedorismo (NC- 4cr)		Comunicação oral e escrita (NC)		Matemáticos		Tecnologias contemporâneas e emergentes (NC)		Universidade e Sociedade (NC- 4cr)	
	21:40 às 22:30	Lógica e introdução à Programação (NC)		Projeto Integrador I: Empreendedorismo (NC- 4cr)		Comunicação oral e escrita (NC)		Matemáticos		Tecnologias contemporâneas e emergentes (NC)		Universidade e Sociedade (NC- 4cr)	
<b>Local</b>		101 p11		101 P.11		101 P.11		101 p 11		101 P. 11		Moodle	
<b>Número máximo de alunos</b>		40		36		36		40		36			
3º Grade 2022	<b>Horário</b>	<b>Segunda</b>	<b>Prof.</b>	<b>Terça</b>	<b>Prof.</b>	<b>Quarta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Quinta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Sexta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Sábado (manhã)</b>	<b>Prof.</b>
	19:00 às 19:50	Programação Estruturada		Modelos Matemáticos II		Projeto integrador III - Engenharia de software I		Programação de jogos eletrônicos		Eletrônica digital e Automação		Projeto integrador III - Engenharia de software I	
	19:50 às 20:40	Programação Estruturada		Modelos Matemáticos II		Projeto integrador III - Engenharia de software I		Programação de jogos eletrônicos		Eletrônica digital e Automação		Projeto integrador III - Engenharia de software I	
	20:50 às 21:40	Programação Estruturada		Modelos Matemáticos II		Fundamentos de Banco de dados		Programação de jogos eletrônicos		Eletrônica digital e Automação		Fundamentos de Banco de dados	
	21:40 às 22:30	Programação Estruturada		Modelos Matemáticos II		Fundamentos de Banco de dados		Programação de jogos eletrônicos		Eletrônica digital e Automação		Fundamentos de Banco de dados	
<b>Local</b>		Sala 103 prédio 11		Sala 205 prédio 13		Sala 103 prédio 11		Sala 103 prédio 11		Laboratorio de Robótica prédio 12		EAD moodle	
<b>Número máximo de alunos</b>		40		40		40		40		40			
5º Grade 2022	<b>Horário</b>	<b>Segunda</b>	<b>Prof.</b>	<b>Terça</b>	<b>Prof.</b>	<b>Quarta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Quinta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Sexta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Sábado (manhã)</b>	<b>Prof.</b>
	19:00 às 19:50	Internet das coisas e desenvolvimento na nuvem computacional		Sistemas de geração de banco de dados		Métodos Numéricos computacionais		Estrutura de dados I		Simulação de sistemas		sistemas operacionais	
	19:50 às 20:40	Internet das coisas e desenvolvimento na nuvem computacional		Sistemas de geração de banco de dados		Métodos Numéricos computacionais		Estrutura de dados I		Simulação de sistemas		sistemas operacionais	
	20:50 às 21:40	Internet das coisas e desenvolvimento na nuvem computacional		Sistemas de geração de banco de dados		Métodos Numéricos computacionais		Estrutura de dados I		Simulação de sistemas		sistemas operacionais	
	21:40 às 22:30	Internet das coisas e desenvolvimento na nuvem computacional		Sistemas de geração de banco de dados		Métodos Numéricos computacionais		Estrutura de dados I		Simulação de sistemas		sistemas operacionais	
<b>Local</b>		Sala 105 prédio 11		Sala 105 prédio 11		Sala 107 prédio 11		Sala 105 prédio 11		Sala 105 prédio 11		EAD moodle	
<b>Número máximo de alunos</b>		40		40		40		40		40			
	<b>Horário</b>	<b>Segunda</b>	<b>Prof.</b>	<b>Terça</b>	<b>Prof.</b>	<b>Quarta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Quinta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Sexta</b>	<b>Prof.</b>	<b>Sábado (manhã)</b>	<b>Prof.</b>
	19:00 às 19:50	Comunicação de dados II		Compiladores		Computação gráfica e processamento de imagens		Robótica		Trabalho de conclusão de Curso I		Design da interação humano computador	





