



Universidade de Cruz Alta

**UNIVERSIDADE DE CRUZ ALTA
CONSELHO UNIVERSITÁRIO**

RESOLUÇÃO Nº 31/2011

Dispõe sobre a aprovação da readequação da base curricular 2012 do Curso de Ciência da Computação,

=====
O **Conselho Universitário**, em reunião realizada no dia 31 de agosto de 2011, no uso das atribuições que lhe são conferidas pelo Estatuto da Universidade de Cruz Alta e pelo Regimento Interno do Conselho Universitário,

RESOLVE:

Artigo 1º. Aprovar a readequação da base curricular 2012 do Curso de Ciência da Computação da Universidade de Cruz Alta, com duração de 08 (oito) semestres, 40 (quarenta) disciplinas curriculares e 06 (seis) disciplinas optativas, 178 (cento e setenta e oito) créditos e carga horária total de 3.000h/a (três mil horas-aula), incluídos estágios curriculares/supervisionados, seminários e atividades complementares.

Artigo 2º. A presente Resolução passa a vigorar a partir da data de sua publicação, revogando-se as disposições em contrário.

Cruz Alta, aos trinta e um dias do mês de agosto do ano de dois mil e onze.

Elizabeth Fontoura Dornelles
Presidente Conselho Universitário

Registre-se e Publique-se.
Cruz Alta, 31 de agosto de 2011.

=====

Sadi Herrmann
Secretário Geral



UNIVERSIDADE DE CRUZ ALTA
VICE-REITORIA DE GRADUAÇÃO
Centro de Ciências Agrárias, Exatas e da Terra
Curso de Ciência da Computação
Portaria nº 583 – 21/05/2010 D.O.U.: 24/05/2010

READEQUAÇÃO DE BASE CURRICULAR - 2012

	Disciplina	Pré-requisito	CR	CH	CH/TCH/P
1º	Lógica para Computação		4	60	- -
	Fundamentos de Informática		4	60	- -
	Português		4	60	- -
	Cálculo I		4	60	- -
	Álgebra Linear e Geometria Analítica		4	60	- -
TOTAL:			20	300	- -
2º	Algoritmos	Lógica para Computação	4	60	- -
	Sistemas Digitais	Fundamentos de Informática	4	60	- -
	Metodologia Científica		4	60	- -
	Inglês Instrumental		4	60	- -
	Cálculo II	Cálculo I	4	60	- -
TOTAL:			20	300	- -
3º	Programação Estruturada	Algoritmos	4	60	- -
	Arquitetura e Organização de Computadores	Sistemas Digitais	6	90	- -
	Filosofia		4	60	- -
	Cálculo Numérico	Algoritmos / Cálculo II	4	60	- -
	Probabilidade e Estatística	Cálculo II	4	60	- -
TOTAL:			22	330	- -
4º	Programação Orientada a Objetos I	Algoritmos	4	60	- -
	Estrutura de Dados I	Programação Estruturada	4	60	- -
	Engenharia de Software		6	90	- -
	Banco de Dados I		4	60	- -
	Sistemas Operacionais		4	60	- -
TOTAL:			22	330	- -
5º	Programação Orientada a Objetos II	Programação Orientada a Objetos I	6	90	- -
	Métodos Formais		4	60	- -
	Estrutura de Dados II	Estrutura de Dados I	4	60	- -
	Banco de Dados II	Banco de Dados I	4	60	- -
	Redes I		4	60	- -
TOTAL:			22	330	- -
6º	Linguagens de Programação	Programação Estruturada	4	60	- -
	Ética e Legislação		4	60	- -
	Compiladores	Métodos Formais	4	60	- -
	Simulação de Sistemas	Programação Estruturada / Probabilidade e Estatística	4	60	- -

2

ETT

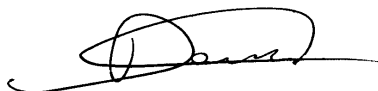
	Trabalho de Conclusão de Curso I	(84 créditos cursados – 1260h)	4	60	-	-
	Redes II	Redes I	4	60	-	-
	TOTAL:		24	360	-	-

	Disciplina	Pré-requisito	CR	CH	CH/T	CH/P
7º	Inteligência Artificial	Programação Estruturada	4	60	-	-
	Optativa I		4	60	-	-
	Teoria da Computação	Métodos Formais	4	60	-	-
	Trabalho de Conclusão de Curso II	Trabalho de Conclusão de Curso I	4	60	-	-
	Empreendimentos em Informática		4	60	-	-
	Computação Paralela e Distribuída	Programação Estruturada / Redes II	4	60	-	-
	TOTAL:		24	360	-	-

	Disciplina	Pré-requisito	CR	CH	CH/T	CH/P
8º	Computação Gráfica	Programação Estruturada	4	60	-	-
	Optativa II		4	60	-	-
	Optativa III		4	60	-	-
	Pesquisa Operacional e Otimização	Álgebra Linear e Geometria Analítica / Programação Estruturada	4	60	-	-
	Trabalho de Conclusão de Curso III	Trabalho de Conclusão de Curso II	4	60	-	-
	Informática e Sociedade		4	60	-	-
	TOTAL:		24	360	-	-

Total de Disciplinas: **43**
 Total de Créditos: **178**
 Carga horária: **2670**
 Atividades Complementares: **330**
 Carga horária total: **3000**

Turno: **Noturno**



Daniel Pezzi da Cunha
 Coord. Ciência da Computação
 Universidade de Cruz Alta
 UNICRUZ



ANEXO I

Disciplinas optativas:

Disciplinas Optativas (4 créditos)	CR	CH	CH/T	CH/P
Computação Móvel	04	60	-	-
Programação de Jogos Eletrônicos	04	60	-	-
Processamento de Imagens	04	60	-	-
Sistemas de Tempo Real	04	60	-	-
Robótica	04	60	-	-
Libras				